

Onewater vs Conventional

Comparativa Características Técnicas

	<i>Onewater</i> ®	Biológica	Física Química	Evaporador	Membrana Osmosis
Espectro de Tratabilidad	Alto	Bajo	Medio	Medio	Alto
Estabilidad frente a Cambios	Alta	Baja	Alta	Media	Media
Sistema Modular y escalable	Sí	No	Parcial	No	Parcial
Amplio Rango de temperatura de trabajo	Sí	No	Parcial	No	Parcial
Adaptabilidad a variaciones de caudal	Alta	Baja	Media	Media	Baja
Ausencia de Olores	Sí	No	Sí	Sí	Sí
Reubicable / Recolocable	Sí	No	Parcial	Sí	Sí
Diferentes calidades de agua generada	Sí	No	No	No	Parcial
Tiempo de puesta en marcha	Rápido	Lento	Rápido	Rápido	Medio



Onewater vs Conventional

Comparativa Resultados del Tratamiento

	<i>Onewater</i> ®	Biológica	Física Química	Evaporador	Membranas Osmosis
Eficiencia eliminación Materia Orgánica	>95%	80-90%	40-60%	10-99%	>90%
Eficiencia eliminación Nutrientes (N,P,K,S)	>95-99%	50-95%	>90%	>95%	>95%
Eficiencia eliminación Metales	>99%	0%	>95%	>99%	>90%
Eficiencia eliminación Sales	>90%	0%	<20%	>99%	>99%
Eficiencia eliminación Pesticidas	>90%	0%	20-95%	>95%	>95%
Eficiencia eliminación Patógenos	>99%	<5%	<5%	<5%	10-80%
% Agua Perdida en proceso	<5%	10-20%	10-20%	10-25%	30-50%
Cantidad de fangos	<5%	10-30%	10-20%	5-20%	20-30%
Calidad del agua post-tratamiento	Potable/pura	Irrigación	Industrial	Irrigación	Potable/pura



Onewater vs Conventional

Comparativa Necesidades Financieras

	<i>Onewater</i> ®	Biológica	Física Química	Evaporador	Membrana Osmosis
Baja Inversión Planta Tratamiento	Sí	No	Media	Media	Media
Bajos Costes Explotación	Sí	No	Medio	Medio	No
Bajo Consumo Eléctrico	Sí *	No	Medio	No	Medio
Bajo (cero) Consumo Reactivos	Sí	Medio	No	Medio	Medio
Fácil instalación independiente del Terreno	Sí	No	Media	Sí	Sí
Pocos requisitos de Obra Civil	Sí	No	Sí	Sí	Sí
Bajo nivel de Capacitación Técnica Operario Mantenimiento	Sí	Medio	Medio	Medio	No
Calidad de los fangos generados	Estabilizados	Orgánicos	Inorgánicos	Salinos	Salinos
Post-Tratamiento de los fangos generados	Deshidratación	Compost	Estabilizar	Estabilizar	Estabilizar